Maak een stoplicht Onderdelen





Begin je net aan de Instructable? Check dan of je alle bovenstaandebenodigde materialen hebt. Dit is een overzicht van onderdelen uit zakje 2, 3 en de Fabschoolino uit de Fabschoolino kit van Waag Society.



USB connector aansluiten

In de volgende vier stappen leer je hoe je de USB connector moet aansluiten om code op je Fabschoolino te kunnen zetten. Als je al weet hoe dit moet kan je deze pagina overslaan.



De kleuren van je kabeltje kunnen verschillen van die in de Instructable. Maak je geen zorgen. De kabeltjes zijn, op de kleur na, precies hetzelfde.



Op de USB connector zie je achter ieder pinnetje een aantal letters staan. Prik op alle pinnetjes een draadje van je kabel. Behalve op het pinnnetje waar 3v3 staat.



Op de Fabschoolino zie je de zelfde letters achter de pins. Prik de draadjes van de andere kant van de kabel op de pins. Zorg dat de kleuren van de draadjes overeen komen met de USB connector.



Doe de batterij van de Fabschoolino uit. Als je dit gedaan hebt kan je de USB connector in de USB poort van je computer steken. Het lampje op de connector gaat nu branden.



Maak een stoplicht



Je gaan eerst de Fabschoolino verbinden met het breadboard. Je hebt daar voor de volgende onderdelen nodig: de Fabschoolino, het breadboard en 2 draadjes.



Steek het uiteinde van een draadje in de header pin waar 5V bij staat.



Steek nu de andere kant van het draadje in het breadboard. Doe dit aan de kant waar het rode plusje bij staat.



Pak nu een ander draadje en steek deze in de headerpin GND/aarde van de fabschoolino.



Steek de andere kant van dit draadje in het breadboard. Doe dit aan de kant waar het blauwe min teken staat.



We gaan nu de eerste LED plaatsen. Daarvoor heb je nodig: een LED, een 1K Ohm weerstand en een draadje.



Steek de LED in het breadboard Let op: zorg dat je het lange pootje rechts plaatst zoals het plaatje hierboven.



Steek nu de weestand in het breadboard. Steek een kant van de weerstand in een gaatje onder het lange pootje van de LED. Steek de andere kant in een gaatje onder het rode plusje.



Pak nu een draadje en steek hem in headerpin 11 van je Fabschoolino.











CODE / HACK / PLAY

fabschoolino



2	theoline × +					-	٥	×
	① file;///C:/Users/Marc/Documents/waag_2015_2016/fabschoolino/webpage/index.html C Q. Zoeken	☆	É.	ŧ.		ABP -	۶	≡
		Коре	n	Pro	jecten	Co	ontact	^
	Deuralarm instructable Download de code							
	Stoplicht 1,2,3 stop! Bouw met je Fabschoolino een stoplicht dat afstand meet. Als een object te dichtbij komt springt het licht op rood. Stoplicht instructable Download de code							
	Je ziet hier het stoplicht project. Om de code te downloaden klik je op "Do	wn	loa	d d	de c	ode	".	





Maak een stoplicht

CODE / HACK / PLAY









CODE / HACK / PLAY



33		
	coucham	
		Red > Softsen op > Ventourn - Fakter - Softspeing plakten - Verplaten ongedam maken Ctf-Z
		Cold Have
		Am personnijke voerker sampassen I. Animate ActionScipt File III. Contactperson III. Contactperson III. Schlart Bromat III. Schlart Bromat III. Tekstacument Tekstacument
Klik	k op de re	hter muisknop en ga naar "nieuw" > "Map" om een nieuwe map aan te maken op
je b	oureaubla	











CODE / HACK / PLAY





CODE / HACK / PLAY

Maak een stoplicht



39



Gefeliciteerd! Je hebt nu je eigen stoplicht gemaakt. Houd je hand maar voor de sensor en kijk wat er gebeurt.

